

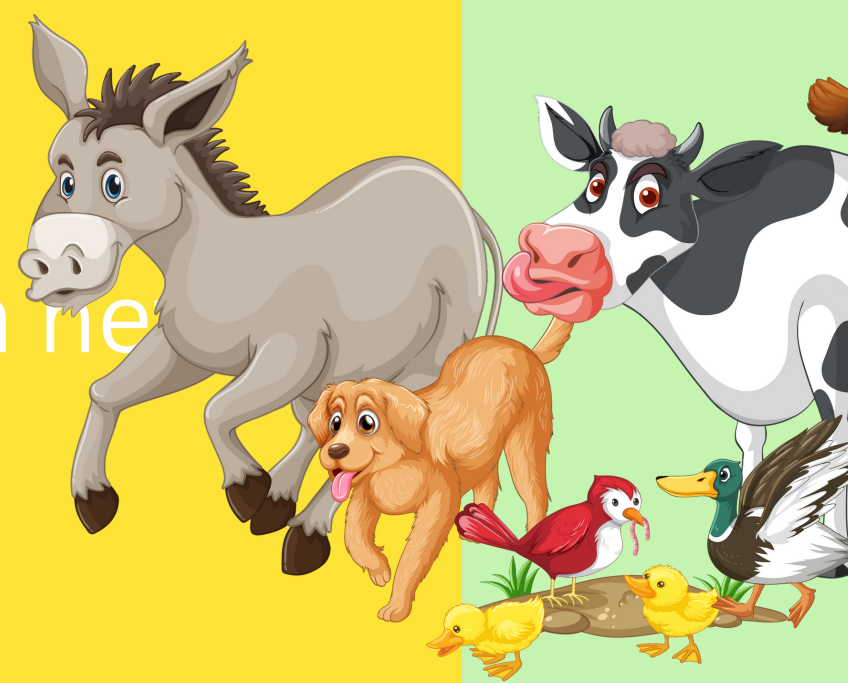
LENTE/ PASEN

VOUWEN

Vouw een tulp, vogel of een paasmaandje a.d.h.v. een stappenplan.

DIEREN GELUIDEN SPEL

Koppel de geluiden aan het goede dier.



PATRONEN

Maak patronen op paaseieren.



BEEBOT

Programmeer de Beebot als paashaas en zoek paaseieren.



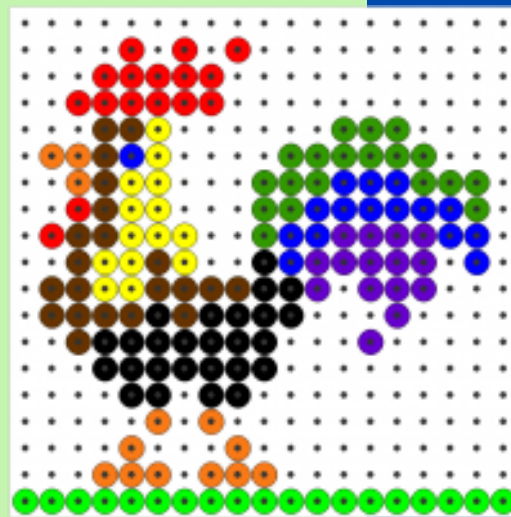
DATA

GiGaGroen gegevens verzamelen: hoe groeien onze plantjes?



CODEREN

zet de code om in een figuur op de kralenplank.



En nog veel meer:



Lesmateriaal Digitale geletterdheid

