

Douanespel

Een bos- en/of nachtspel voor de leeftijd 10 t/m 14 jaar.



Doel van het spel

Smokkelaars proberen zoveel geld over de grens heen te smokkelen. Het wordt ze daarbij alleen bijzonder lastig gemaakt door de douane die het geld probeert te onderscheppen.

Vorbereiding:

Er moeten namaak bankbiljetten gemaakt worden met verschillende waarden. Bijvoorbeeld 1000, 10.000 en 100.000.

Er moet een stuk bos afgebakend worden. De grens moet duidelijk herkenbaar zijn.

Benodigdheden:

- Namaak bankbiljetten
- Lint of touw om gebied af te bakenen.
- Herkenningstekens voor de douaniers

Uitleg spel:

Er worden twee groepen gemaakt,
- 1/3 douane en 2/3 smokkelaars.

De groep douaniers wordt herkenbaar gemaakt met b.v. een rode sjerp. De andere groep zijn smokkelaars, zij krijgen namaakgeld.

Na een startsignaal rennen de smokkelaars naar de overzijde en proberen de overzijde te bereiken waar iemand zit die het geld wat gesmokkeld is ontvangt. De douaniers moeten de smokkelaars proberen te tikken. Eenmaal getikt moet de smokkelaar blijven staan en zijn geld afgeven. Hij kan weer terug en het opnieuw proberen.

Het gaat erom wie er aan het einde van het spel het meest geld heeft: de douane of de smokkelaars.

