

Zeeslag met tafels

Materiaal:


4 spelkaarten
2 potloden

Spelbeschrijving:

Bij zeeslagje is het de bedoeling te ontdekken waar de vloot van je tegenspeler ligt. Dit doe je simpelweg door bommen af te vuren op de vloot van jouw tegenspeler.

Om met dit spel te kunnen beginnen moet je eerst je vloot in de zee plaatsen (vakjes inkleuren op de eerste spelkaart). Dit mag horizontaal en verticaal zolang de boten elkaar maar niet direct horizontaal of verticaal raken (diagonaal mag wel). Je vloot bestaat uit 5 schepen namelijk:

- 1 Slagschip (hier heb je 5 bommen voor nodig)
- 1 Kruiser (hier heb je 4 bommen voor nodig)
- 2 Fregatten (hier heb je 3 bommen voor nodig)
- 1 Mijnenveger (hier heb je 2 bommen voor nodig)

Een bom vuur je af door een tafelsom met het bijbehorende antwoord te noemen (het eerste getal van de tafelsom staat in de verticale rij, het tweede getal in de horizontale rij. Als de speler een schip raakt, dan zegt de tegenspeler 'boem'. Mist de speler, dan zegt de tegenspeler 'plons'. Is een bom raak gegooid, dan mag een speler nog een keer. Mist de speler dan is de tegenstander aan de beurt. Op de tweede spelkaart kun je noteren welke sommen je al aan de tegenstander gevraagd hebt en of het raak of mis was. Is het raak dan teken je een , is het mis dan teken je een golfje.

De winnaar van het spel is de speler die het eerst de schepen van de tegenstander heeft doen zinken.

Eigen

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



Tegenstander

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



Eigen

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



Tegenstander

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

