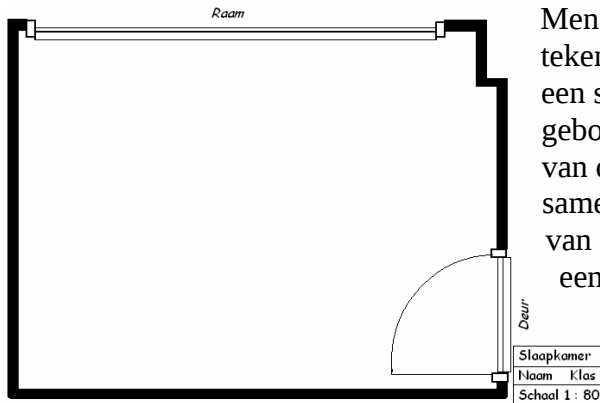


## HUISWERKOPDRACHT TEKENEN



Voorlopig schetsontwerp van een bouwproject



Plattegrond zonder inrichting met raam en naar binnenopengaande deur

Men kent verschillende soorten tekeningen. Vele hiervan worden in de techniek gebruikt. Naast een schetsontwerp is de plattegrondtekening er een van. Alle gebouwen worden eerst ontworpen. De wensen (=behoeften) van de toekomstige bewoners worden samen met een architect (= een ontwerper van gebouwen) opgesteld. Hieruit volgt een Programma van Eisen (PvE) en wordt een schetsontwerp gemaakt. Na eventuele aanpassingen wordt een plattegrond van het huis gemaakt. Bij een

plattegrondtekening ga je recht boven een ruimte hangen. Een



Raam getekend in plaats van een deur

bouwbedrijf gebruikt een plattegrondtekening om het huis te bouwen. Hierop worden onder andere de muren, deuren en ramen op de juiste plaats weergegeven. Linksboven is een plattegrond van een slaapkamer getekend. De verhouding tussen de ruimte, het raam (bovenkant) en de deur (rechts) wordt uit de tekening duidelijk. De tekening moet kleiner dan het gebouw zelf zijn. De maten van de lengte (=de grootste maat van een object) en de breedte van de kamer zijn door

80 gedeeld (men zegt dan dat de schaal 1 : 80 is). Over de manier waarop de muren, ramen en deuren moeten worden getekend zijn afspraken gemaakt. Als er geen duidelijke afspraken over zijn gemaakt kan dit tot fouten leiden. Om fouten te voorkomen moeten de maten natuurlijk ook kloppen.

### OPDRACHT 1:

Teken de plattegrond van je eigen slaapkamer op schaal 1:15. Teken hierin de deur en het raam op de juiste plaats en juiste manier (zie tekening linksboven). Let op naar welke kant de deur opengaat bij jouw slaapkamer. Voordat je de tekening maakt meet je alle maten die je voor deze tekening nodig hebt. Schrijf deze in de tabel op dit blad bij Gemeten aantal cm. Als de afstand nul is schrijf je een 0 op.

|                       | Gemeten aantal cm | Gem aantal cm : 15 (2 <sup>de</sup> kolom) |
|-----------------------|-------------------|--------------------------------------------|
| Lengte kamer          |                   |                                            |
| Breedte kamer         |                   |                                            |
| Breedte bijzonderheid |                   |                                            |
| Lengte bijzonderheid  |                   |                                            |
| Breedte deur          |                   |                                            |
| Afstand deur-muur     |                   |                                            |
| Lengte raam           |                   |                                            |
| Afstand raam-muur     |                   |                                            |

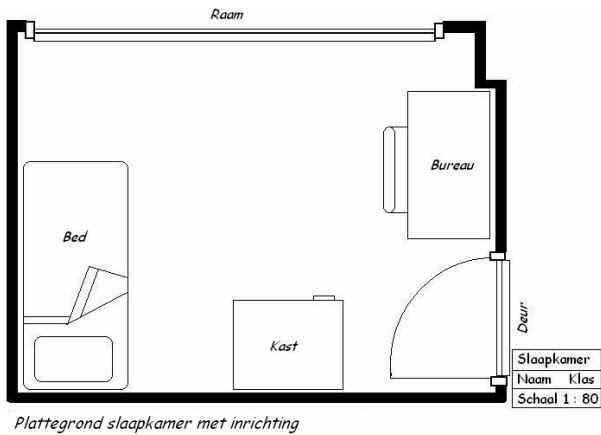
Als je alle maten hebt opgeschreven deel je deze door 15. Schrijf de uitkomst in de 2<sup>de</sup> kolom. Neem een blanco vel of ruitjespapier en teken op de manier zoals hierboven, de plattegrond van jouw eigen kamer. Vergeet de vakjes rechtsonder op de tekening niet, hierin staat informatie over de tekening. Schrijf hierin slaapkamer, je naam, je klas en de schaal. **Kopieer deze tekening één keer of maak hem opnieuw.** Deze heb je nodig voor opdracht 3.



Hoeps! Raam vergeten te tekenen



Dat kan er gebeuren als je verkeerd meet



## OPDRACHT 2:

Soms worden in een plattegrondtekening de plaats van verschillende objecten weergegeven. Op deze manier kan men een indruk krijgen van hoe de kamer is ingericht. Hierbij worden van objecten die zich in die ruimte bevinden de bovenaanzichten getekend. Meet en teken in de plattegrond van jouw slaapkamer je bed, bureau en kast op de juiste plaats. Schrijf weer de maten en afstanden in de onderstaande tabel op. Als de afstand nul is schrijf je een 0 op. Deel de getallen weer door 15.

| Inrichting                 | Gemeten cm | Gem. cm :15 |
|----------------------------|------------|-------------|
| Lengte bed                 |            |             |
| Breedte bed                |            |             |
| Lengteafstand bed-muur     |            |             |
| Breedteafstand bed-muur    |            |             |
| Lengte bureau              |            |             |
| Breedte bureau             |            |             |
| Lengteafstand bureau-muur  |            |             |
| Breedteafstand bureau-muur |            |             |
| Lengte kast                |            |             |
| Breedte kast               |            |             |
| Lengteafstand kast-muur    |            |             |
| Breedteafstand kast-muur   |            |             |

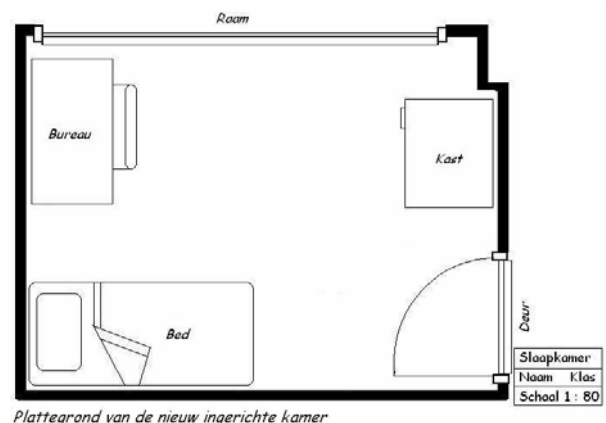
In een plattegrondtekening is het met een kleine aanpassing mogelijk om te kijken of een nieuwe inrichting van die ruimte mogelijk is. Met uitgeknipte bovenaanzichten van het meubilair kan, in een lege plattegrondtekening van een ruimte, geschoven worden. Hierbij moet men rekening houden met de deur(gang). Deze mag niet gebarricadeerd of gehinderd worden. Ook mag een hoge kast het licht wat door een raam valt niet tegenhouden.

## OPDRACHT 3:

Ga in de huid zitten van een binnenshuisarchitect en richt je slaapkamer anders in. Teken of plak in de resterende plattegrond de bovenaanzichten van je bed, bureau en kast.

**Programma van Eisen (PvE)** van deze tekening:

1. Het meubilair is in dezelfde schaal (1:15) getekend als de plattegrond.
2. Het bed, bureau en de kast moeten elk op een andere plaats staan.
3. De deur(gang) mag niet gebarricadeerd of gehinderd worden.
4. De kast mag het licht niet tegenhouden.
5. Het meubilair mag niet hinderen of barricaderen in het gebruik; men moet het goed kunnen bereiken en nog goed kunnen gebruiken.



**Deze huiswerkopdracht telt mee voor een cijfer. Je levert op de afgesproken datum TWEE tekeningen in.**

1. **Plattegrondtekening met inrichting.** (schaal 1:15.) Zie vergelijkbaar linksboven op dit blad.
2. **Plattegrondtekening van de nieuw ingerichte kamer.** (schaal 1:15. Zie rechtsonder) (Je hebt 2 weken de tijd om ze te maken. Te laat inleveren heeft invloed op je cijfer. Als je 2<sup>de</sup> tekening niet aan het PvE voldoet geef je schriftelijk aan waarom dat zo is.)