

HotPotatoes - tips, trucs en informatiebronnen

Beginners

Links

- Dé startsite voor HotPotatoes in België en Nederland.
<http://hotpot.klascement.net>
- Gratis clipartverzameling. Deze afbeeldingen kun je gratis gebruiken.
<http://web.uvic.ca/hcmc/clipart/>
- Een hele lijst sites over HotPotatoes.
<http://web.uvic.ca/hrd/hotpot/sites6.htm>
- De basissyllabus van Klascement.
De basissyllabus geschreven door Geert Kraeye, Hans De Four en Wendy Geerts. Deze is uitgereikt tijdens de workshop voor beginners op de Aardappelbeurs 2009
<http://hotpot.klascement.net/docs/Hotpotatoes%20v6%20Syllabus.pdf>
- Prachtige site waar HotPotatoes wordt uitgelegd d.m.v. video.
<http://www.walhak.com/hotpotatoescursus/index.html>
- Handleiding online
<http://webweven.hlrnet.com/hotpotatoes6.htm>
- Introductie HotPotatoes door Karel Schiepers.
http://www.karelschiepers.be/documenten/introductie_hot_potatoes/index.html
- Voorbeelden en opdrachten bij een workshop of bijscholing over HotPotatoes door Karel Schiepers.
<http://www.karelschiepers.be/workshops/hotpotatoes/hotpot/index.html>
 - Voorbeelden van kruiswoordpuzzels (JCross):
<http://www.karelschiepers.be/workshops/hotpotatoes/hotpot/voorbeelden1.html>
 - Voorbeelden van invuloefeningen (JCloze)
<http://www.karelschiepers.be/workshops/hotpotatoes/hotpot/invuloefening.html>
 - Voorbeelden van sorteeroefeningen (JMix)
<http://www.karelschiepers.be/workshops/hotpotatoes/hotpot/voorbeelden3.html>
 - Voorbeeld van eenvoudige meerkeuzevragen: JQuiz
Met JQuiz in beginnersmodus, kun je gewone meerkeuzevragen inclusief feedback maken. Je bepaalt zelf het aantal vragen en keuzemogelijkheden om uit te kiezen.
http://www.karelschiepers.be/documenten/workshophotpot/bekwaamheid_meerkeuze_aal.htm
 - Voorbeelden van verschillende vraagvormen: JQuiz in gevorderdenmodus.
<http://www.karelschiepers.be/workshops/hotpotatoes/hotpot/quiz.html>
In gevorderdenmodus kun je verschillende vraagvormen in één oefening maken: een open vraag ('kort antwoord'), een meerkeuzevraag, een meer-meerkeuzevraag en een gemengde vorm. Bij een gemengde vorm vraag krijgt de leerling eerst een open vraag; wanneer deze fout wordt beantwoord, volgt alsnog een meerkeuzevraag.
- Veel oefeningen voor VSO van workshopleidster Henny Jellema, een HotPotatoes-expert in Nederland. Ze gebruikt in vrijwel al haar oefeningen geluid (voorlezen, muziek) en beeld.
<http://www.digischool.nl/oefenen/hennyjellema/digischool.index.htm>
- Oefeningensite Wiskunde.
<http://wis-site.pm-gent.be/>
- Vragen met een leestekst
<http://hotpot.klascement.net/les/6/jcloze/breughel.htm>
- Vragen met muziek
<http://hotpot.klascement.net/les/6/jmatch/muziek.htm>

Tip

De score voor een oefening wordt berekend op basis van het aantal pogingen dat gebruikt is om alle vragen goed te beantwoorden.

HotPotatoes - tips, trucs en informatiebronnen

Gevorderden

Links

- **Broncode**
Engelstalige *how to's*, met name over broncode wijzigen, invoegen van beeld, video en audio
<http://www.ewbooks.info/hotpot/tutorials.html>
- **Tabel invoegen**
<http://www.karelschiepers.be/workshop/?p=28>
- **Memorospel maken**
<http://www.antoinevandinter.nl/weblog/?p=1507>
- **Dropdownmenu maken met verschillende keuzes**
<http://www.antoinevandinter.nl/weblog/?p=1523>

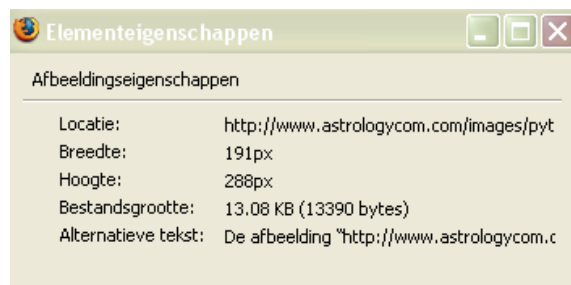
Tips

- **Afbeeldingen invoegen**

Je kunt in elke module (behalve JCross) afbeeldingen invoegen. In JQuiz kunnen de afbeeldingen niet in de antwoorden voorkomen. Een afbeelding kan twee bronnen hebben: een website of je eigen computer

1 Een afbeelding van een website gebruiken (eenvoudigste werkwijze)

Ga naar www.google.nl > afbeeldingen.



Klik door tot je de afbeelding op groot formaat kunt zien (op de website zelf).

Klik rechts op een afbeelding en kies *Eigenschappen*.

Kopieer de link (of URL) naast *Locatie*.

Ga terug naar je HotPotatoes-oefening en plaats je cursor in een lege zone.

Kies in het menu *Invoegen* voor *Afbeelding* en vervolgens voor *Afbeelding van een weblocatie*. Plak de gekopieerde URL bij *Link URL*.

Je kunt ook een breedte en hoogte instellen. Test maar eens uit. Deze afmetingen worden uitgedrukt in pixels. De broncode of html-code verschijnt in het venster.



Het programma doet de rest vanzelf.

2 Een afbeelding van je eigen computer gebruiken

Een goede uitleg hierover vind je in de basissyllabus van Klascement.net op pagina 25 en 26. Deze werkwijze is moeilijker omdat je je afbeeldingen apart moet mee verhuizen naar internet.

- **Tabel invoegen**
<http://www.karelschiepers.be/workshop/?p=28>
- **Oefeningen op internet zetten**
Als je oefeningen het op een website wilt zetten, dan heb je een programma nodig dat jouw bestand op een server van internet zet (op de webruimte van je provider of de provider van de school). Meer uitleg over een dergelijk FTP-programma: <http://hotpot.klascement.net/les/uploaden.htm>.
Als je zelf geen website hebt of als de structuur van de schoolwebsite niet toelaat dat je jouw oefeningen erop plaatst, dan bestaat er nog een mogelijkheid. Op www.classy.be wordt gratis webruimte aangeboden of kun je je oefening aanbieden aan de bezoekers van de site. Concrete uitleg daarover vind je hier: <http://hotpot.klascement.net/webruimte.htm>
- **Toetsenbord op het scherm**
Bij talen is het handig als leerlingen bepaalde karakters snel kunnen invoegen. In **JQuiz** and **JCloze** kun je een toetsenbord op het scherm laten verschijnen. Dit geef je in bij *uitvoer configureren* > *tabblad Overige*.
Vink de optie *Gebruik een toetsenblok zodat studenten niet-Latijnse tekens kunnen typen* aan. Hiermee kunnen leerlingen via een knopje elke gewenste letter invullen. Dit werkt echter lang niet altijd goed. Is erg afhankelijk van Windows-instellingen.